Dinura Karunanayake

**TP JEU DU MAITRE DE L’ESPRIT**

1) FONCTION choix\_ordinateur () :

tab 🡨 []

POUR i ALLANT DE 1 A 3 FAIRE

tab[i] 🡨 ALEA(1,5)

FINPOUR

RETOURNER tab

FINFONC

2a) Les variables utilisés par la fonction F2 sont :

La variable « n » qui est un entier

La variable « i » qui est un entier

La variable « P » qui est un tableau d’entiers

2b) Le rôle de la ligne 5 est d’insérer dans le tableau P à la position P[4-i] le reste de la valeur de n lorsqu’on le divise par 10.

2c) Le rôle de cette fonction est de séparer les 3 chiffres du nombre que l’on a saisi dans un tableau de taille 3 (séparation des unités/dizaines/centaines). On peut appeler cette fonction la fonction séparation.

3) FONCTION nb\_commun T1,T2

commun 🡨 0

POUR i ALLANT DE 1 à 3 FAIRE

SI T1[i] == T2[i]

commun = commun + 1

FINSI

FINPOUR

RETOURNER commun

FINFONC